



ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

Επικοινωνία:

Γραφείο Επικοινωνίας
Τομέας Προώθησης και Προβολής, Πανεπιστήμιο Κύπρου
Τηλ. 22894304
ηλ. διεύθυνση: prinfo@ucy.ac.cy, ιστοσελίδα: www.pr.ucy.ac.cy

ΠΡΟΣ ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ

Λευκωσία, 16 Απριλίου 2010

2ος Ετήσιος Διαγωνισμός Δημιουργίας Παιγνιδιών για Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές «ΛογιΠαίγνιον 2010»

Το Τμήμα Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Κύπρου σας προσκαλεί στον **2ο Ετήσιο Διαγωνισμό Δημιουργίας Παιγνιδιών για Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές «ΛογιΠαίγνιον 2010»** που διοργανώνεται σε συνεργασία με το Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού, το Cyprus Computer Society (CCS), και το Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου και στηρίζεται από Microsoft, European Computer Driving License (ECDL), Σύνδεσμο Καθηγητών Πληροφορικής, και MegaLand, την **Κυριακή, 25 Απριλίου 2010, ώρα 3:00μμ, Αίθουσα Β108, Κτήριο Συμβουλίου-Συγκλήτου «Αναστάσιος Γ. Λεβέντης», Πανεπιστημιούπολη.**

Η εκδήλωση περιλαμβάνει χαιρετισμό από τον Υπουργό Παιδείας και Πολιτισμού, παρουσίαση των καλύτερων συμμετοχών και βράβευση των τριών πρώτων ομάδων ανά κατηγορία.

Ο διαγωνισμός «ΛογιΠαίγνιον» αφορά προγραμματισμό (σε περιβάλλον ηλεκτρονικών παιγνιδιών) για μαθητές και φοιτητές και εντάσσεται στα πλαίσια των προσπαθειών του Τμήματος Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Κύπρου για την προώθηση της Επιστήμης της Πληροφορικής και της Κοινωνίας της Πληροφορίας.

Κύριος στόχος είναι η ενθάρρυνση της Εφευρετικότητας, Λογικής Σκέψης και Δημιουργικότητας στην Πληροφορική, καθώς και η καλλιέργεια της λογικής και αναλυτικής σκέψης στη λύση σύνθετων

προβλημάτων. Επιμέρους στόχος είναι η ενημέρωση και προσέλκυση των μαθητών και φοιτητών στην Επιστήμη της Πληροφορικής, χρησιμοποιώντας ως πλατφόρμα απλά, εύκολα και ελκυστικά περιβάλλοντα ανάπτυξης ηλεκτρονικών παιχνιδιών.

Ο διαγωνισμός «ΛογισΠαίγνιον 2010» έχει προκηρυχτεί επίσημα στις 3 Δεκεμβρίου 2009 και σε αυτόν είχαν δυνατότητα συμμετοχής μαθητές από όλα τα σχολεία Δημόσιας και Ιδιωτικής Μέσης Εκπαίδευσης, καθώς και φοιτητές από Δημόσια και Ιδιωτικά Πανεπιστήμια.

Ο φετινός διαγωνισμός υιοθετεί τους στόχους της Ευρωπαϊκής Ένωσης για το 2010 για την αντιμετώπιση της φτώχειας και του κοινωνικού αποκλεισμού (<http://www.schools.ac.cy/dde/circular/data/Doc7862.pdf>) και τους στόχους του ΟΗΕ για τη Χιλιετία (<http://www.un.org/millenniumgoals/>).

Οι διαγωνιζόμενοι έφτιαξαν τα δικά τους παιχνίδια σε μια από τις ακόλουθες κατηγορίες:

1. Εξάλειψη Φτώχειας και Πείνας
2. Πρόσβαση στην Παιδεία χωρίς Αποκλεισμούς
3. Ισότητα Φύλων
4. Αειφόρος Περιβαλλοντική Ανάπτυξη και Διαχείριση

Τμήμα Πληροφορικής

ΠΡΟΣΚΑΛΕΙΣΤΕ ΣΤΟΝ ΤΕΛΙΚΟ ΤΟΥ

2ου Ετήσιου Διαγωνισμού Δημιουργίας Παιγνιδιών για Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές

« ΛογιΠαίγνιον 2010 »

Κυριακή 25 Απριλίου 2010, 3:00μμ
Κτίριο Συμβουλίου-Συγκλήτου
Αίθουσα Β108
Πανεπιστημιούπολη

Με τη συνεργασία των:



Υπουργείο
Παιδείας



Με τη χορηγία των:

Microsoft



mealand



ΠΟΛΙΤΗΣ

Ο τελικός συμπεριλαμβάνει

Παρουσίαση των φιναλίστ
στις Κατηγορίες:

Κατηγορία GMK
για παιχνίδια στο GameMaker
(μόνο για μαθητές)

Κατηγορία ΧΝΑ
για παιχνίδια στο ΧΝΑ
(για μαθητές και φοιτητές)

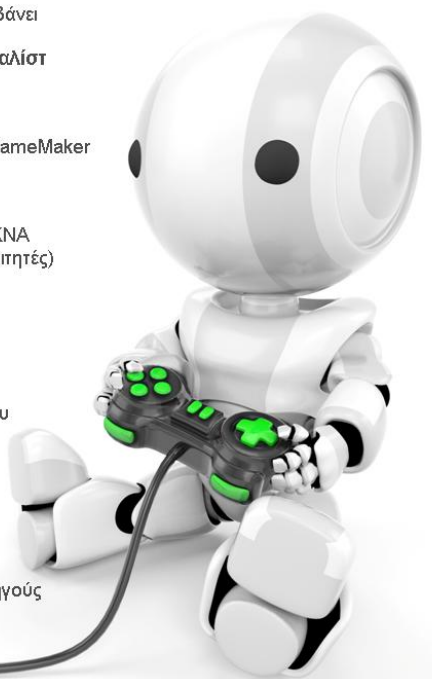
Παρουσία της μασκότ
του Πανεπιστημίου
ΣΟΦΙΑ η ΜΕΛΙΣΣΑ

Έκθεση από τον
Φωτογραφικό Όμιλο του
Πανεπιστημίου

Βράβευση των
καλύτερων
τριών παιγνιδιών
σε κάθε κατηγορία

Γνωριμία με τους Χορηγούς
και Φιναλίστ

Δεξίωση



Τέλος Ανακοίνωσης