



## ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

**Επικοινωνία:**

Τμήμα Πληροφορικής  
Πανεπιστήμιο Κύπρου  
Τηλ. 22892700, Email: [cs@cs.ucy.ac.cy](mailto:cs@cs.ucy.ac.cy)  
<http://www.cs.ucy.ac.cy>, twitter: @csdeptucy

**ΠΡΟΣ ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ**

Λευκωσία, 3 Οκτωβρίου 2014

**Υπογραφή Συμφωνίας Τεχνολογικής και Ακαδημαϊκής Συνεργασίας μεταξύ του  
Πανεπιστημίου Κύπρου (Τμήμα Πληροφορικής) και της Froggy**



Το Τμήμα Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Κύπρου ανακοινώνει την υπογραφή Συμφωνίας Συναντίληψης για την Τεχνολογική και Ακαδημαϊκή Συνεργασία μεταξύ του Τμήματος και της νεοφυούς εταιρείας **Froggy**. Η Συμφωνία υπεγράφη την 3<sup>η</sup> Οκτωβρίου 2014, στο Πανεπιστήμιο Κύπρου από τον καθηγητή Μάριο Δ. Δικαϊάκο, Πρόεδρο του Τμήματος Πληροφορικής, και τον κ. Johan

Boger, Chief Executive Officer της Froggy, παρουσία μελών του ακαδημαϊκού προσωπικού και του Γραφείου Διασύνδεσης με τον Επιχειρηματικό Κόσμο του Πανεπιστημίου Κύπρου, το οποίο είχε την πρωτοβουλία της διασύνδεσης της εταιρείας με το Πανεπιστήμιο.

Η νεοφυής (start-up) εταιρεία Froggy με έδρα τη Λεμεσό, ασχολείται με το σχεδιασμό και την ανάπτυξη κοινωνικών ηλεκτρονικών παιχνιδιών (social gaming). Η υπογραφή της συμφωνίας εντάσσεται στη στρατηγική του Τμήματος Πληροφορικής η οποία στοχεύει :

1. στην προώθηση της συνεργασίας και του διαλόγου με καινοτόμες εταιρείες της Κύπρου και του εξωτερικού σε θέματα εκπαίδευσης, έρευνας, καινοτομίας και μεταφοράς τεχνογνωσίας στην πληροφορική και τις τηλεπικοινωνίες,
2. στη διασύνδεση των φοιτητών του Τμήματος με την αγορά εργασίας,

3. την ανταλλαγή τεχνογνωσίας και εμπειριών μεταξύ του Πανεπιστημίου και καινοτόμων εταιρειών υψηλής τεχνολογίας.

Συγκεκριμένα, μέσα από τη συνεργασία τους τα δυο μέρη έχουν συμφωνήσει να πραγματοποιήσουν κοινές δράσεις σε θέματα πρακτικής άσκησης φοιτητών, εκπόνησης διατριβών, έρευνας, ανάπτυξης και καινοτομίας και προσέλκυσης επενδύσεων στον τομέα του σχεδιασμού και της ανάπτυξης ηλεκτρονικών παιχνιδιών.

Επιπλέον, η Συμφωνία δημιουργεί σημαντικές ευκαιρίες συμπληρωματικής κατάρτισης των φοιτητών και αποφοίτων του διαπανεπιστημιακού μεταπτυχιακού προγράμματος **Μάστερ σε Ηλεκτρονικά Παιχνίδια και Διαδραστικές Τεχνολογίες**, το οποίο προσφέρεται από το Τμήμα Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Κύπρου και το Τμήμα Πολυμέσων και Γραφικών Τεχνών του Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου (<http://www.cs.ucy.ac.cy/index.php/en/education/postgrad/mscgames>).

***Τέλος ανακοίνωσης***