

# Ανακοίνωση

**Τύπου**  
προς δημοσίευση



Πανεπιστήμιο  
Κύπρου

Γραφείο Επικοινωνίας  
Τομέας Προώθησης  
και Προβολής

Τηλέφωνο: 22894304

Ηλ. Διεύθυνση: [prinfo@ucy.ac.cy](mailto:prinfo@ucy.ac.cy)

Ιστοσελίδα: [www.ucy.ac.cy/pr](http://www.ucy.ac.cy/pr)



21 Αυγούστου 2018

## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΓΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΗΝ Ε.Ε. ΑΠΟ ΤΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ

**Το Ερευνητικό Εργαστήριο SEIT του Τμήματος Πληροφορικής θα αναπτύξει τρισδιάστατο εικονικό κόσμο για τη διευκόλυνση των ατόμων που προσπαθούν να εξασφαλίσουν μία θέση εργασίας σε άλλη χώρα**

VeLoCiTy VeLoCiTy VeLoCiTy VeLoCiTy



Πανεπιστημίου Κύπρου.

Τρισδιάστατο εικονικό κόσμο με στόχο τη σωστή προετοιμασία και διευκόλυνση ατόμων, κυρίως ενηλίκων και μεσήλικων, που επιχειρούν να εξασφαλίσουν την ιδανική θέση εργασίας σε χώρα μέλος της ΕΕ, θα αναπτύξει το Εργαστήριο Software Engineering and Internet Technologies Laboratory (SEIT) του Τμήματος Πληροφορικής του

Συγκεκριμένα, το Εργαστήριο SEIT) του Τμήματος Πληροφορικής συμμετέχει ως συντονιστής εταίρος στο ευρωπαϊκό ερευνητικό πρόγραμμα VeLoCiTy, το οποίο χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση, μέσω του Ευρωπαϊκού Προγράμματος Erasmus+, Βασική Δράση 2, Στρατηγικές συμπράξεις στον τομέα της Εκπαίδευσης Ενηλίκων. Το 24μηνο ερευνητικό πρόγραμμα VeLoCiTy ξεκίνησε τον Οκτώβριο του 2016, με συνολικό προϋπολογισμό €129,543, από τα οποία €42,560 αντιστοιχούν στον προϋπολογισμό του Πανεπιστημίου Κύπρου. Επικεφαλής της ομάδας στο Εργαστήριο SEIT του Πανεπιστημίου Κύπρου για την υλοποίηση του Έργου, είναι ο Καθηγητής Γιώργος Α. Παπαδόπουλος και Κοσμήτορας της Σχολής Θετικών και Εφαρμοσμένων Επιστημών.

Στόχος του έργου VeLoCiTy είναι η διευκόλυνση των ατόμων που προσπαθούν να βρουν μια θέση εργασίας σε άλλη χώρα – μέλος της ΕΕ, εξοικειώνοντας τους με την ποικιλομορφία στις θεωρίες και τις πρακτικές των συνεντεύξεων, εν μέρει ως αποτέλεσμα των πολιτισμικών και εθνικών διαφορών μεταξύ των Ευρωπαϊκών χωρών, μέσω ενός καινοτόμου τρισδιάστατου (3D) εικονικού μαθησιακού περιβάλλοντος που θα περιλαμβάνει σενάρια που θα προσομοιώνουν τις πιο αντιπροσωπευτικές διαδικασίες συνεντεύξεων.



Το ερευνητικό πρόγραμμα VeLoCiTy υλοποιείται στο πλαίσιο μιας κοινοπραξίας τεσσάρων διεθνώς αναγνωρισμένων οργανισμών από τέσσερις Ευρωπαϊκές χώρες. Φορείς υλοποίησης του έργου είναι το Πανεπιστήμιο Κύπρου, από την Ελλάδα η διεύθυνση του Πανελληνίου Δικτύου του ΙΤΥΕ Διόφαντος, το Business Foundation for Education της Βουλγαρίας και η εταιρεία FyG CONSULTORES στην Ισπανία.

Πιο συγκεκριμένα, το έργο VeLoCiTy έχει ως στόχο να παράγει ένα εργαλείο μάθησης 3D εικονικού κόσμου για την προσομοίωση πραγματικών συνεντεύξεων, σεναρίων πραγματικής ζωής, και διαδικασιών συνεντεύξεων προκειμένου να εξοικειωθούν οι Ευρωπαίοι με τις ποικιλομορφίες στις θεωρίες και τις πρακτικές που εφαρμόζονται σε όλη την Ευρώπη, κυρίως λόγω των διαφορετικών εθνικών και πολιτιστικών υπόβαθρων μεταξύ των ευρωπαϊκών κρατών.

Οι κύριοι στόχοι του έργου είναι:

- Να εξερευνήσει και να εφαρμόσει τα χαρακτηριστικά των πολυπολιτισμικών συμπεριφορών συνέντευξης και των ποικίλων εθνικών χαρακτηριστικών στο εργαλείο μάθησης προσομοίωσης με σκοπό τη μεγιστοποίηση των δεξιοτήτων και των ικανοτήτων των Ευρωπαίων
- Να εξαλείψει τα φυσικά εμπόδια και να δημιουργήσει ίσες ευκαιρίες στους ενήλικες από ετερογενή εθνικά περιβάλλοντα προκειμένου να συνεργαστούν, να διευρύνουν τους ορίζοντες τους, να ανταλλάξουν ιδέες και να συμμετάσχουν σε εποικοδομητικό διάλογο
- Να δώσει τη δυνατότητα στους ενήλικες εκπαιδευόμενους να προσαρμοστούν σε διαφορετικά περιβάλλοντα εργασίας, και συνεντεύξεων
- Να παράσχει κίνητρα, στους ενδιαφερομένους να αξιοποιήσουν και να επεκτείνουν τα σενάρια, και να παραδώσουν ένα επεκτάσιμο open-source εργαλείο εικονικής μάθησης όσον αφορά τη λειτουργικότητα και το εκπαιδευτικό υλικό

Οι Ομάδες Στόχου του Έργου VeLoCiTy είναι, οι άνεργοι ενήλικες ή ενήλικες που δεν είναι ευχαριστημένοι με την εργασία τους, μεσήλικες, οργανισμοί επαγγελματικής εκπαίδευσης και κατάρτισης, Μη Κυβερνητικοί Οργανισμοί και Οργανισμοί συμβουλευτικών υπηρεσιών.

Το ερευνητικό έργο διανύει το δεύτερο και τελευταίο έτος εργασιών του και ολοκληρώνεται τον Σεπτέμβριο του 2018. Οι συνεργάτες έχουν ολοκληρώσει την συγγραφή των σεναρίων και βρίσκονται τώρα στο στάδιο υλοποίησης τους μέσα στον τρισδιάστατο εικονικό κόσμο. Επόμενα βήματα περιλαμβάνουν την υλοποίηση του τρισδιάστατου εικονικού κόσμου και την αξιολόγηση του αρχικά από τους συνεργάτες, και στην συνέχεια από άλλα άτομα που αποτελούν μέλη των ομάδων στόχων του έργου.

Ο Επικεφαλής της ομάδας στο Εργαστήριο SEIT, Καθηγητής Γιώργος Α. Παπαδόπουλος, σημείωσε ότι «η σημαντική αυτή συμβολή του Εργαστηρίου θα βοηθήσει το Πανεπιστήμιο Κύπρου στον εμπλουτισμό των γνώσεων και εμπειρίας του στον συγκεκριμένο τομέα εξειδίκευσης και συνάμα θα ανοίξει καινούργιες προοπτικές για μελλοντικές συνεργασίες».

Για περισσότερες πληροφορίες επισκεφθείτε τον ιστότοπο του ερευνητικού έργου:

<http://velocity-project.eu> και στο Facebook: <https://www.facebook.com/velocity.eu/>.